

Таблица игр «Развитие речи»

Тема «Урожай»

«Описательный рассказ»

На экран выводится изображение овоща или фрукта. Ребёнок должен последовательно отвечать на вопросы и нѐм и затем составить описательный рассказ по своим ответам.



Тема «Животные», «На подворье нашем»

«Описательный рассказ»

На экране выводится картинка животного. Ребёнок должен последовательно отвечать на вопросы о нѐм и затем составить описательный рассказ по своим ответам.



Тема «Одежда»

«Описательный рассказ»

На экране выводится изображение вещи. Ребёнок должен последовательно отвечать на вопросы о ней и затем составить описательный рассказ по своим ответам.



Тема «Домашние хлопоты»

«Найди звуки»

После того как ребѐнок слышит вопрос, ему нужно выбрать подходящую картинку. Например, название какого предмета заканчивается на звук [К].



Тема «Птичий двор»

«Найди звуки»

На экран выводятся изображения 4 птиц, звучит задание. Ребѐнку нужно догадаться, название какой птицы начинается или заканчивается на заданный звук.



Тема «Звуки»

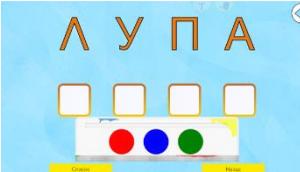
«Расставь звуки»

На экране написано слово. Под каждой буквой слова расположены пустые места. Необходимо перенести цветные блоки на верные места под буквами, в зависимости от того, какой звук соответствует букве (твёрдый, мягкий или гласный).



«Раскрась звуки»

На экране написано слово. Под каждой буквой слова расположены пустые места под цветные блоки. Необходимо выбрать в палитре цвет и раскрасить им пустой блок, в зависимости от того, какой звук соответствует букве (твёрдый, мягкий или гласный).



Тема «Слоги»

«Расставь слог»

На экране расположена цепочка пустых блоков, а вокруг расставлены слоги. Нужно догадаться, какое слово написано и расставить верно слоги в пустые места.



Тема «Слова»

«Составь слово»

На экране выводятся изображения букв. После того, как ребёнок отгадает загадку, ему нужно собрать слово – ответ из букв.



Тема «Составь рассказ»

«Конструктор»

Ребёнок может самостоятельно составить сказку и показать «спектакль». Для этого он может выбирать картинки (героев, предметов, животных, транспорта) из панели слева и переносить их на игровое поле. Картинки можно перемещать по полю, развивая события своего рассказа.





Тема «Цвета и формы» «Шары»

На экране появляются шарики разного цвета, или разного размера. Звучит задание: «Лопни шарик красного цвета». Задача ребёнка хлопнуть по шарикам заданного цвета.