

# Таблица игр «Окружающий мир»

## Тема «Народная игрушка»



### «Раскрась узор»

На экране появляется изображение ваз, чаш, подносов. Ребёнку нужно раскрасить предмет подходящими цветами, типичными для данного узора.



### «Собери узор»

На экране появляется контур узора. Ребёнку нужно найти подходящие по размеру и цвету детали и «склеить» их.

## Тема «Краски осени»



### «Чей листочек?»

На экране выводится изображение листочка. Ребёнок должен внимательно посмотреть на листочек и соотнести его с деревом. Для этого он должен удерживать руку на выбранном дереве.



### «Считаем листочки»

На экране выводятся картинки с изображениями разного количества листочков. Ребёнку нужно послушать задачу и показать картинку, на которой верное количество листочков.

## Тема «Животные», «На подворье нашем»



### «Прятки. Африка»

На экране изображены спрятанные животные. Ребёнок управляет персонажем, который передвигается по экрану. Ребёнок должен переместить персонажа по тропинке к выбранному кусту.



### «Прятки. Север»

На экране изображены спрятанные животные. Ребёнок управляет персонажем, который передвигается по экрану. Нужно найти загаданное животное и нажать на сугроб, за которым оно прячется.



### «Запоминай-ка»

На экране появляется изображение 5 животных. Ребёнку предъявляются картинки в течение 10 секунд. Затем картинки перемешиваются. Задача ребёнка, расположить картинки в том же порядке, в котором они были изначально.



### Тема «Одежда»

#### «Запоминай-ка»

На экране появляется изображение 5 предметов одежды. Ребёнку предъявляются картинки в течение 10 секунд. Затем картинки перемешиваются. Нужно их расположить в том же порядке, в котором они были изначально.



### Тема «Готовимся к зиме»

#### «Запоминай-ка»

На экране появляется изображение 5 предметов одежды. Ребёнку предъявляются картинки в течение 10 секунд. Затем картинки перемешиваются. Нужно их расположить в том же порядке, в котором они были изначально.



### Тема «Семья»

#### «Посчитай-ка»

На экране выводится несколько картинок с изображениями членов семьи. Ребёнку задаётся вопрос, ему нужно посчитать, сколько взрослых и сколько детей находится на картинке, и выбрать правильный ответ.

## Тема «Птичий двор»

### «Прятки с птицами»

На экране изображены спрятанные птицы. Ребёнок управляет персонажем, который передвигается по экрану. Нужно найти загаданную птицу и подойти к ней.



## Тема «География»

### «Континенты»

На экране появляется пустой атлас Земли. Ниже располагаются континенты. Ребёнку нужно расставить континенты на свои места. Затем снизу появятся названия, которые нужно разнести по своим континентам.



## Тема «Геометрические фигуры»

### «Логика»

На экране высвечивается игровое поле, в центре которого, слева направо изображены фигуры. Справа – математические знаки, сверху – изображение каждой фигуры и соответствующего её математического знака. Ребёнку предлагается в течение 60 секунд выбрать справа математический знак, соответствующий фигуре, которая выделена в игровом поле.



## Тема «Национальности»

### «Национальный костюм»

На экране появляется изображение 3 национальных костюмов. Ребёнок должен выбрать верный костюм по заданию.

