

## «Кубики Никитина». Краткое описание игр:

### Игра «Проложи тропинку»



Тропинки для детей – это закономерность. Детям предлагается продолжить ряд закономерностей: в задании дано 4 кубика (в конструкторе можно поставить любые вариации).

### Игра «Сказки»



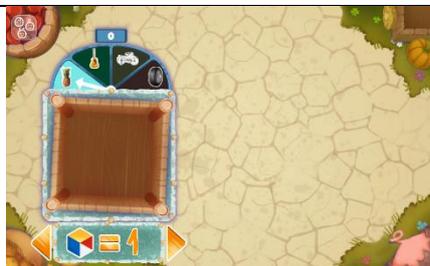
Пока зачитывается отрывок сказки, в пустом поле ребёнок воспроизводит рисунок по образцу, который соответствует персонажу из сказки. Как только рисунок собран, зачитывается следующий отрывок сказки.

### Игра «Зоопарк»



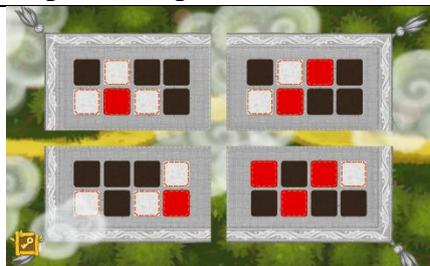
Задача ребёнка, глядя на образец, правильно собрать объект из кубиков в пустом поле. После того как объект собран правильно, он анимируется на поле рядом. В данной игре есть также режимы «Азбука», «Узоры».

### Игра «Измерение»



Ребёнку предлагается познакомиться с основными единицами измерения, путём исследования активных полей, а также следуя заданным инструкциям. Единицы измерения: высота, длина, вес.

### Игра «Ковёр-самолёт»



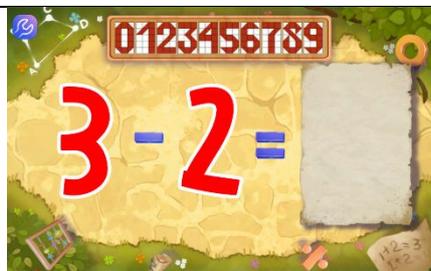
Ковёр разделен на 4 части. Задача детей найти одинаковую закономерность узора между частями ковра и собрать общий рисунок. В конструкторе можно изменять параметры рисунка.

### Игра «3D-кубы»



В центре экрана появляется большой барабан с кубиками. Они вращаются. Затем выпадает 2 кубика на 2 команды (кол-во можно изменять конструктором). Задача ребенка посмотреть на кубики «нарисовать» развёртку, «отпечатывая» нижней стороной кубика по пустым клеточкам.

### Игра «Примеры»



Задача ребёнка вычислить выражения и ответ выложить с помощью кубиков. Образцы цифр показаны сверху поля.

### Игра «Ходилка»



Дети делятся на 4 команды, своё поле обозначают цветом, выкладывая кубик. Дети бросают кубик и, в зависимости от выпавшего количества точек, продвигаются вперед по закрытой области, выполняя задания и получая кубики из которых необходимо построить башню по образцу.

### Игра «Раскраска»



Изображение делится на сегменты. Ребёнок раскрашивает заданное изображение, может смешивать цвета сочетая несколько кубиков. В конструкторе можно выбрать свободный режим.

### Игра «Рисование кубиками»



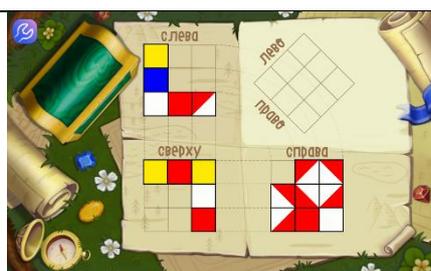
Свободный режим. Чистое поле в клетку, в котором кубиками дети «отпечатывают» нужный цвет нижней поверхностью кубика, создавая свои неповторимые узоры или заданные педагогом. Есть возможность отключить клетки.

### Игра «Построение башни»



На экране фундамент будущего строения, которое дети должны заполнять с помощью кубиков. На разной высоте кубиков отображаются различные вариации текстур: кирпич, дерево, камень, черепица.

### Игра «Проекция»



В пустом поле ребёнок воспроизводит конфигурацию из кубиков на основе заданий из трёх проекций: вид слева, справа, сверху.