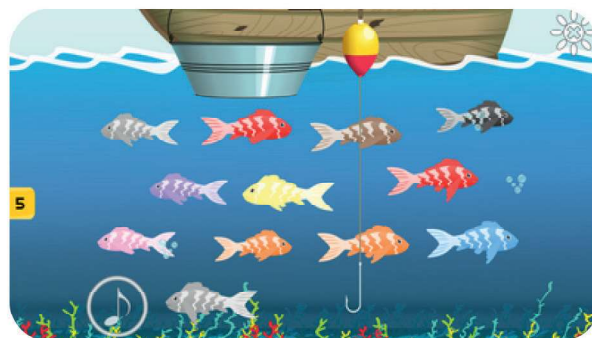


Таблица игр

«Рыбалка» / «Fishing»

На экране плавают рыбы, над ними есть крючок. Задача заключается в том, чтобы ловить нужных рыбок по заданию. Ребёнок управляет крючком с помощью своей руки, он должен навести крючок на нужную рыбу и удерживать, пока она не поймается. Пойманные рыбы собираются в ведёрке.



«Идём в зоопарк» / «Going to the zoo»

На экране изображён зоопарк, персонаж и 4 разных животных. Ребёнку нужно перемещаться перед датчиком вперёд-назад и в стороны, чтобы персонаж перемещался по экрану. Для выбора правильного ответа по заданию нужно подвести персонажа к животному.



«Пузыри» / «Bubbles»

На экране ребёнок видит себя и мыльные пузыри. Задача заключается в том, чтобы лопнуть нужный мыльный пузырь (хлопком на месте пузыря) по заданию. Ребёнок должен развести руки за пределы пузыря, чтобы пузырь был между руками и затем быстро хлопнуть в ладоши.



«В магазине» / «In the supermarket»

На экране ребёнок видит себя, в центре нарисована корзина для покупок. Слева и справа нарисованы полки магазина с различными продуктами. Задача заключается в том, чтобы сложить в корзину те продукты, которые называет программа.



Таблица игр

«Разноцветные зверушки» / «Rainbow animals»

На экран вылетают воздушные шары в виде животных, слева находится палитра с цветами. Ребёнок управляет кистью, с помощью которой можно выбирать цвет и раскрашивать шары.



«Давайте сфотографируемся» / «Let's take a photo»

В верхней части экрана изображён герой, ниже расставлены родственники. Задача ребёнка заключается в том, чтобы помочь герою сделать фото семьи, для этого нужно перенести родственников к герою.



«Мой портфель» / «My school bag»

В центре экрана изображён портфель, вокруг которого расположены различные школьные предметы и канцелярские принадлежности. Задача: сложить портфель (или, в некоторых случаях, пенал).



«Моя тетрадка» / «My exercise book»

На начинающем и среднем уровнях задача заключается в том, чтобы соединить точки по порядку и получить картинку. На продвинутом уровне программа называет букву и показывает её контур из штрихов. Ребёнок должен сам нарисовать нужные штрихи используя виртуальную ручку.

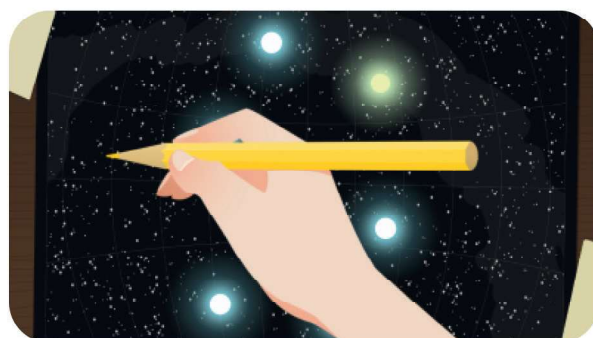


Таблица игр

«Моя одежда» / «My clothes»

На экране отображается игровой персонаж и разная одежда на полке и/или на вешалке. Задача заключается в том, чтобы выбирать правильную одежду по заданию.



«Утренняя зарядка» / «Morning exercises»

На начальном уровне на экране изображены персонажи, которые показывают движения. Играет песенка и дети должны повторять движения, при этом они видят себя на экране.

На среднем уровне программа называет движение, которое должен сделать ребёнок и проверяет правильность выполнения.

На продвинутом уровне ребёнок выбирает персонажа на экране, который делает заданное движение.



«Слова» / «Words»

На начальном уровне на экране появляется фотография и к ней 2 слова, из которых нужно выбрать то, которое описывает картинку.

На среднем уровне на экране появляется слово с пропущенной буквой. Нужно выбрать из предложенных букв подходящую.

На продвинутом уровне на экране появляется фотография и к ней слово-описание картинки. В слове пропущены некоторые буквы. Ребёнку следует поймать нужные буквы среди проплывающих по полю, чтобы заполнить пропуски.



«Дом» / «House»

На начальном уровне, при наведении на определённое место в доме, нам открывается интерьер с деталями помещения и появляется подпись – название помещения.

На среднем уровне нужно выбрать помещение по названию.

На продвинутом уровне, нужно выбрать помещение по его описанию.

